|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\Admin\Pictures\JATA KPM.png  **BAHAGIAN PENDIDIKAN TEKNIK DAN VOKASIONAL**  **KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**  **ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,**  **PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN**  **KERTAS PENERANGAN**  ***(INFORMATION SHEET)*** | | |
| **KOD DAN NAMA NOSS** | IT-010-3: 2016 APPLICATION MODULE DEVELOPMENT | |
| **KOD DAN NAMA CU / WA** | C02 - APPLICATION MODULE DEVELOPMENT | |
| **NAMA PROGRAM** | TEKNOLOGI SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB | |
| **TAHAP DAN SEMESTER** | 3 (SEMESTER 2) | |
| **KOD DAN TAJUK KURSUS** | KPD 2023 WEB PROGRAMMING | |
| **NO.D5N TAJUK KOMPETENSI** | K4 WRITE MODULE CODE | |
| **NO. KOD KSKV** | KPD2023 / P(11/13) | Muka Surat : 1 Drp : 3 |
| **NO. KOD NOSS** | IT-010-3:2016-C02/ P(11/13) |

**TAJUK/***TITLE***: WRITE MODULE CODE**

**TUJUAN/***PURPOSE***:**

Kertas penerangan ini adalah bertujuan menerangkan mengenai :

* Definition of user interface and user experience
* Application mock up

**PENERANGAN/***INFORMATION***:**

**4.11 DEFINITION OF USER INTERFACE AND USER EXPERIENCE**

**User Experience (UX)**

UX merujuk kepada merekabentuk antaramuka pengguna pada tahap pengalaman pengguna yang bermatlamatkan pada kefungsian iaitu sejauh mana aplikasi itu menepati matlamat pengguna, mudah digunakan dan mudah dipelajari oleh pengguna akhir.

**User Interface (UI)**

UI pula bermatlamatkan pada sudut pandangan iaitu penghasilan paparan atau bentuk aplikasi atau laman web yang mencakupi hal tatacara penyusunan atau layout dan rekabentuk visualnya contohnya penggunaan penempatan butang-butang arahan, penggunaan warna dan font agar paparan yang sesuai dapat ditampilkan kepada pengguna.

**4.12 APLIKASI MOCKUP**

*Mock up* adalah proses merekabentuk peringkat sederhana yang boleh dikatakan sebagai rekabentuk pra-keluaran yang di datangkan dengan paparan yang sebenar dan menggambarkan antara mukasebenar aplikasi yang mengandungi warna dan gaya (*style*) namun belum berfungsi. *Mock up* mengandungi struktur maklumat, memaparkan kandungan dan mendemonstrasikan fungsi yang asas dengan cara yang statik kerana ia tidak benar-benar berfungsi contohnya aplikasi tersebut tidak mampu menyimpan sebarang input dari pengguna kerana belum dihubungkan dengan pangkalan data. Antara perisian yang boleh membangunkan *mock up* ialah *Mokingbird, Mockup builder, proto.io* (untuk aplikasi mudah alih) dan banyak lagi.

**KELEBIHAN** **PELAKSANAAN APLIKASI MOCK UP**

1. Mudah memahami keperluan sebenar pelanggan apabila pengguna terlibat secara aktif dalam pembangunan
2. Pembangun dapat membangunkan aplikasi atau menghasilkan produk akhir yang menepati kehendak pengguna
3. Oleh kerana di dalam kaedah ini menyediakan simulasi kepada pengguna, pengguna akan dapat pemahaman yang lebih baik daripada sistem yang dibangunkan.
4. Kesilapan boleh dikesan lebih awal.
5. Maklum balas pengguna yang lebih cepat boleh didapati membawa kepada penyelesaian yang lebih baik.
6. Fungsi yang hilang boleh dikenal pasti dengan mudah
7. Fungsi mengelirukan atau sukar dapat dikenal pasti
8. Dengan simulasi prototaip mungkin akan mencetus beberapa idea tambahan yang tidak dijangkakan malah lebih diperlukan

**KEKURANGAN PELAKSANAAN APLIKASI MOCK UP**

1. Mengabaikan struktur pembangunan yang lebih terancang dengan terus ke tahap pelaksanaan kod dan terus melakukan penambahbaikan. Analisis masalah tidak dilakukan dengan jelas.
2. Kaedah ini boleh meningkatkan kerumitan sistem di mana skop sistem itu boleh berkembang di luar rancangan asal.
3. Proses mungkin lebih rumit disebabkan banyak melibatkan pengguna yang kadangkala tidak memahami konsep sebenar sesuatu aplikasi.
4. Pelanggan mungkin mahu terus menggunakan aplikasi prototaip tanpa menunggu aplikasi sebenar dihasilkan.
5. Usaha yang lebih daripada kumpulan pembangun untuk menghasilkan aplikasi tersebut dan terpaksa membuat penambahbaikan dari masa ke semasa.

SOALAN :

1. Jelaskan definisi *user interface* dan *user experience*.
2. Berikan tiga kekurangan pelaksanaan aplikasi Mock Up

RUJUKAN

* **Nota KPD 1033**
* <http://www.haqis.com/prinsip-mvc-untuk-pengaturcara-php/>
* <https://blog.codinghorror.com/understanding-model-view-controller/>
* <http://www.kang-cahya.com/2015/09/cara-membuat-hmvc-hirarki-model-view.html>